



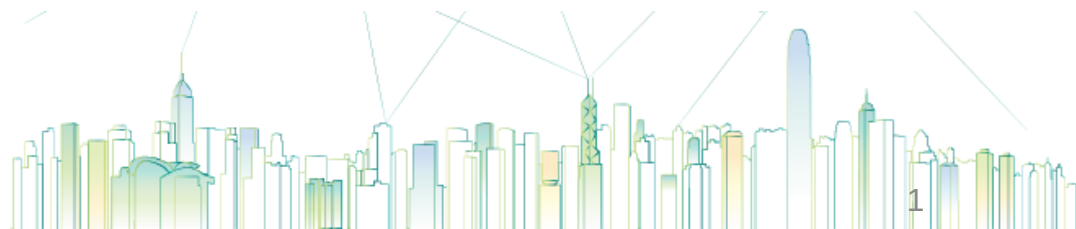
香港青年協會
the hongkong federation of youth groups

青年創研庫



「經濟」專題研究系列

2021年 12月



促進產業化以推動體育發展



01

研究背景



02

研究問題及方法



03

研究結果



04

主要建議



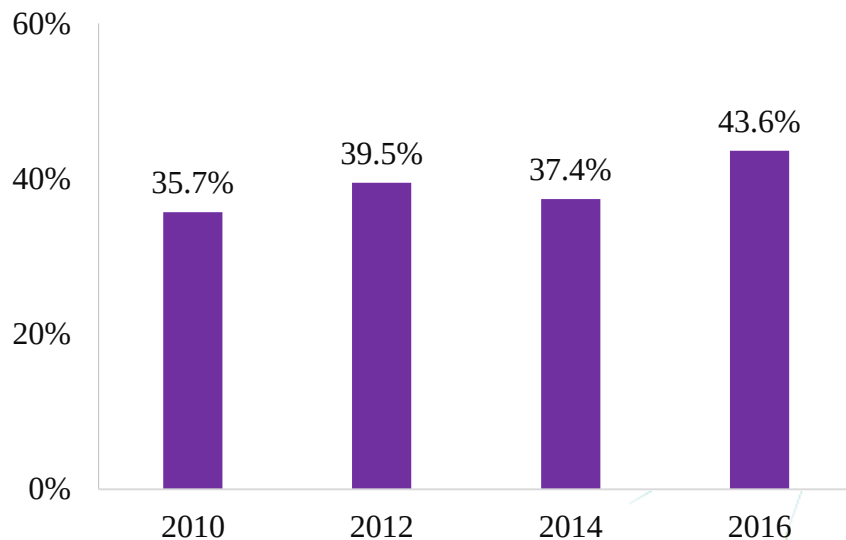
研究背景

香港體育發展：市民體能活動量

2010-2016年香港市民體能活動量（按世界衛生組織的建議）



每星期建議量



≥ 150 分鐘
中等強度體能活動
(急步行、乒乓球)



≥ 75 分鐘
劇烈體能活動
(跑步、游泳)

資料來源：衛生署衛生防護中心。2017。「統計數字」。網址：<https://www.chp.gov.hk/tc/statistics/data/10/280/6626.html>，
2021年12月8日下載。

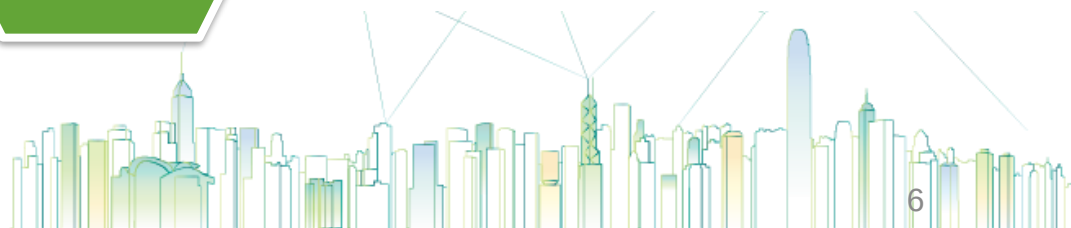
香港體育政策：普及化、精英化、盛事化

2002年制訂體育政策

普及化

精英化

盛事化



體育普及化

康文署 社區體育活動

- 每年3萬多項康體活動
- 200多萬人次參加

體育總會 體育項目及培訓

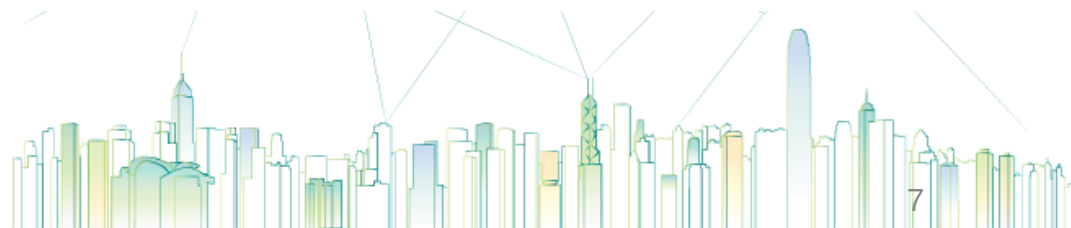
- 「體育資助計劃」資助60個體育總會每年3億多元
- 推廣、訓練、比賽

地區體育會 體育活動

- 「社區體育資助計劃」恆常資助22個地區體育會共300萬元
- 興趣班

學校體育推廣計劃

- 康文署推行多元化體育活動
- 63萬人參加



體育普及化

足球發展

- 政府資助足總推行
- 基層青少年足球培訓、女子足球培訓、足球課程、教練發展等

隊際運動發展

- 民政事務局資助
- 8項亞運會隊際運動項目培訓
- 200名港隊成員財政資助

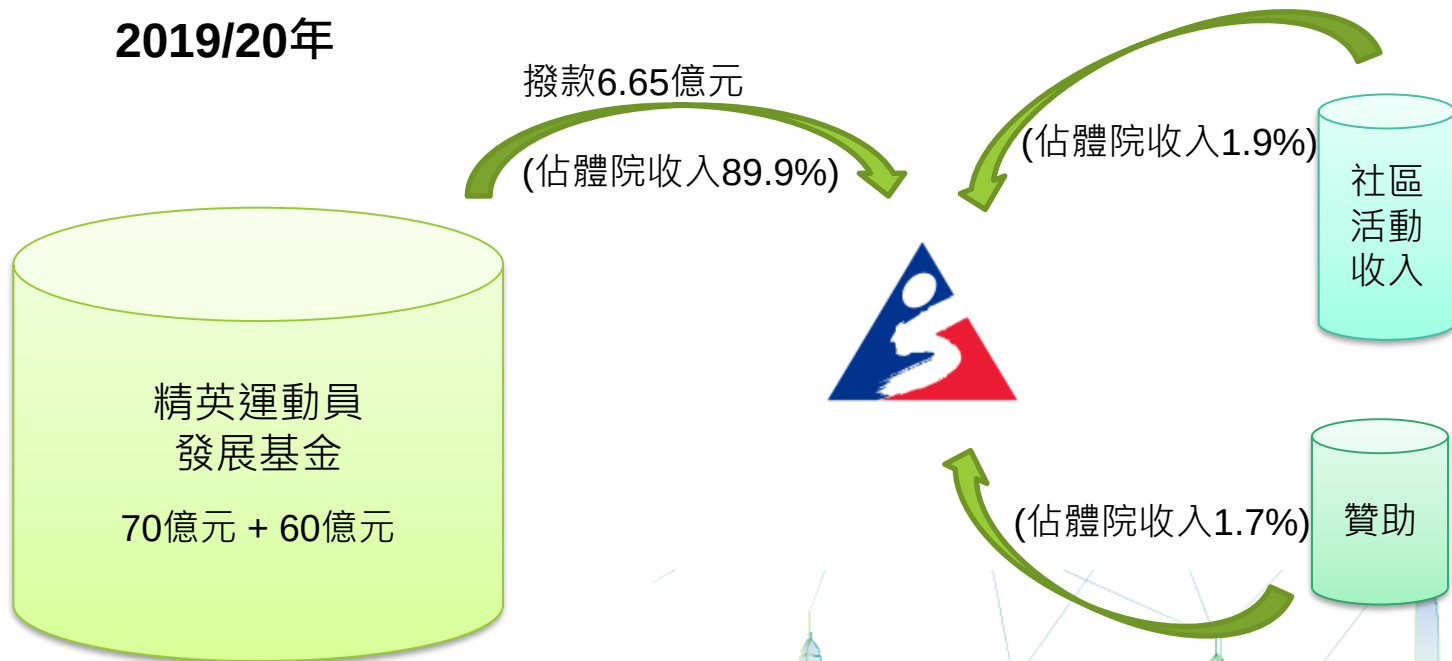
殘疾人士體育

- 康文署殘疾人士康體活動
- 團體體育活動及比賽
- 民政事務局康體外展服務



體育精英化

2019/20年



資料來源：香港體育學院。2020。《年度報告2019/20》，網址：[http://www.hksports.org/](#)，2021年8月27日下載。

體育盛事化

政府「M」品牌計劃



香港馬拉松

香港馬術大師賽

維港泳

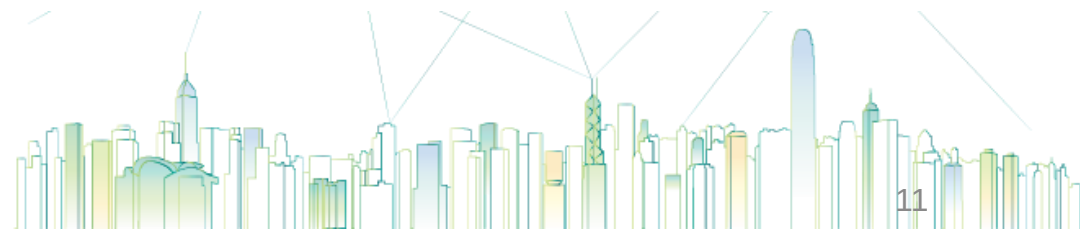
香港網球公開賽

香港國際七人欖球賽

- 支持體育總會舉辦大型國際體育賽事
- 協助展為**市場主導**及**有利可圖**的定期活動
- 2018/19年度撥款5億元，推行體育盛事配對資助計劃
- 2019-2020年度計劃開支只有2,135萬元，佔資助撥款的4.3%

香港體育政策：普及化、精英化、盛事化

- 政府在多項體育相關的檢討報告中反覆提到，希望鼓勵體育機構和賽事籌辦單位能開拓更多來自商界和私人方面的資源，以獲取更佳的發展
- 體育機構和賽事籌辦單位在開拓資源的進展依然有限



體育產業發展

2019年

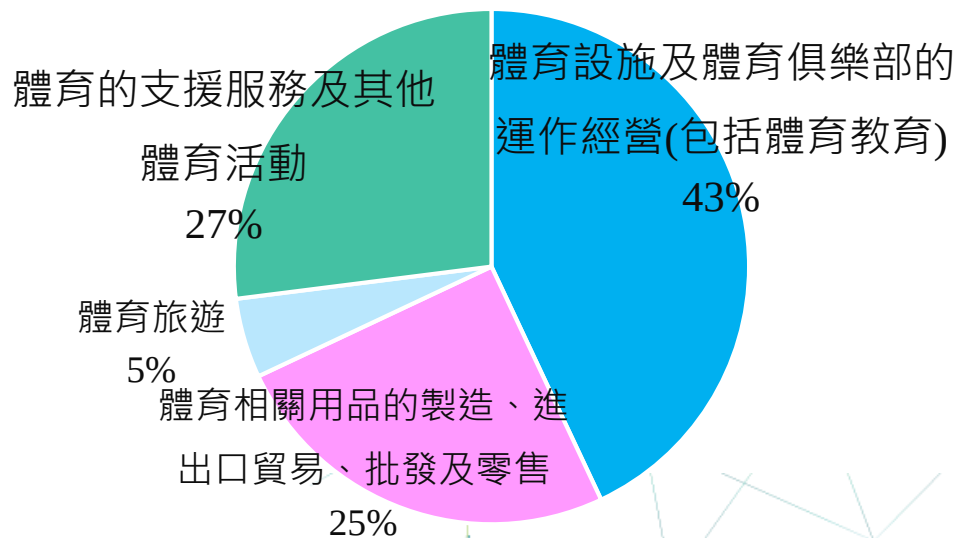
- 全球體育產業規模：14,000億美元
- 美國：5,626億美元，佔國內生產總值2.6%（達全球總值的40.2%）
- 中國內地：11,248億元人民幣，佔國內生產總值1.1%
- 香港：590億港元，佔本地生產總值2.1%
（包含博彩活動，有受訪學者估計實際佔約1%）



體育產業發展

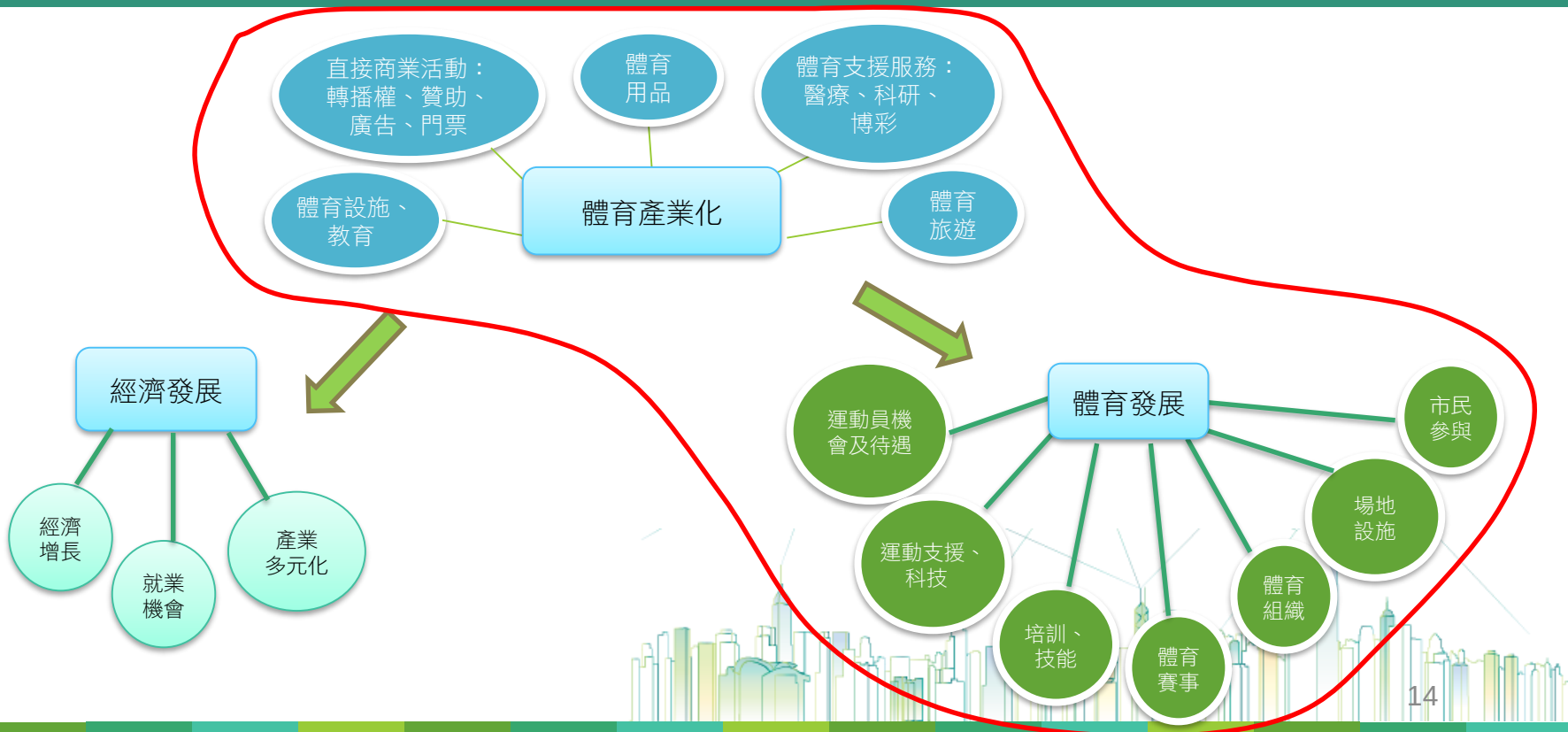
2019年按組成界別劃分的體育及相關活動的百分比

(按以基本價格計算的增加價值計算)



資料來源：政府統計處。2021。《香港統計月刊專題文章：香港體育及相關活動》。

體育產業化推動經濟發展和體育發展的概念



研究問題及方法

研究問題

如何以體育產業化去推動香港體育發展？

探討方向：

1. 體育產業化的可能性
2. 以體育產業化去推動體育發展的困難和機遇
3. 市民體育活動和消費模式的特點



研究方法

2021年 10月至 11月



專家、學者 體育產業持份者專訪

共20人：

- 4名專家、學者
- 4名體育組織代表
- 8名從事體育產業的人士
- 2名運動員
- 2名運動愛好者



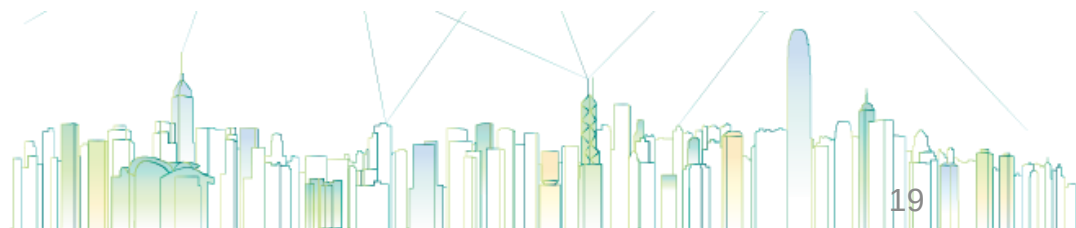
實地市民意見調查

- 520名 15-64歲香港市民



研究結果

1/市民體能活動量不足，對體育發展評價一般



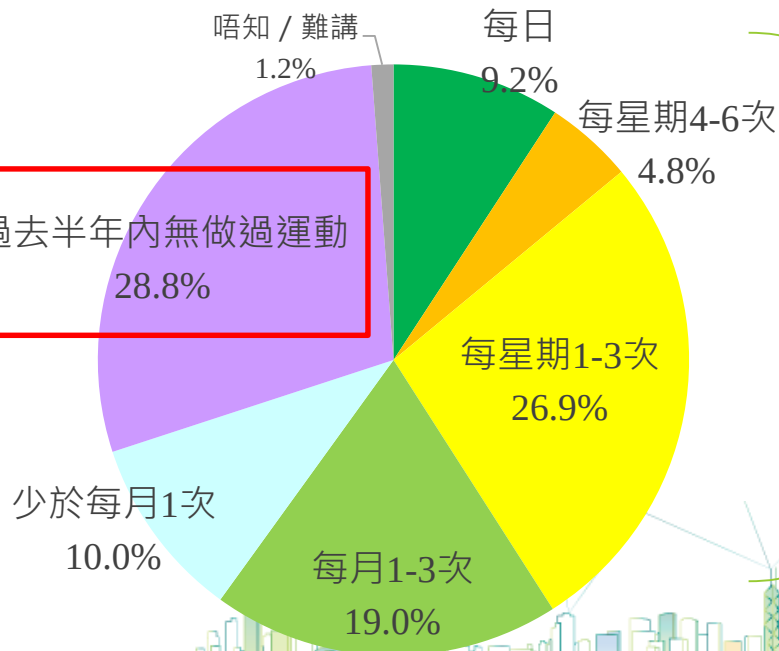
受訪市民運動習慣未如理想

睇過去半年內（今年4月至9月），你有幾經常做運動？

不做運動的原因：

唔鍾意做運動	38.7%
無時間	37.3%
生活疲倦	32.0%

過去半年內無做過運動
28.8%



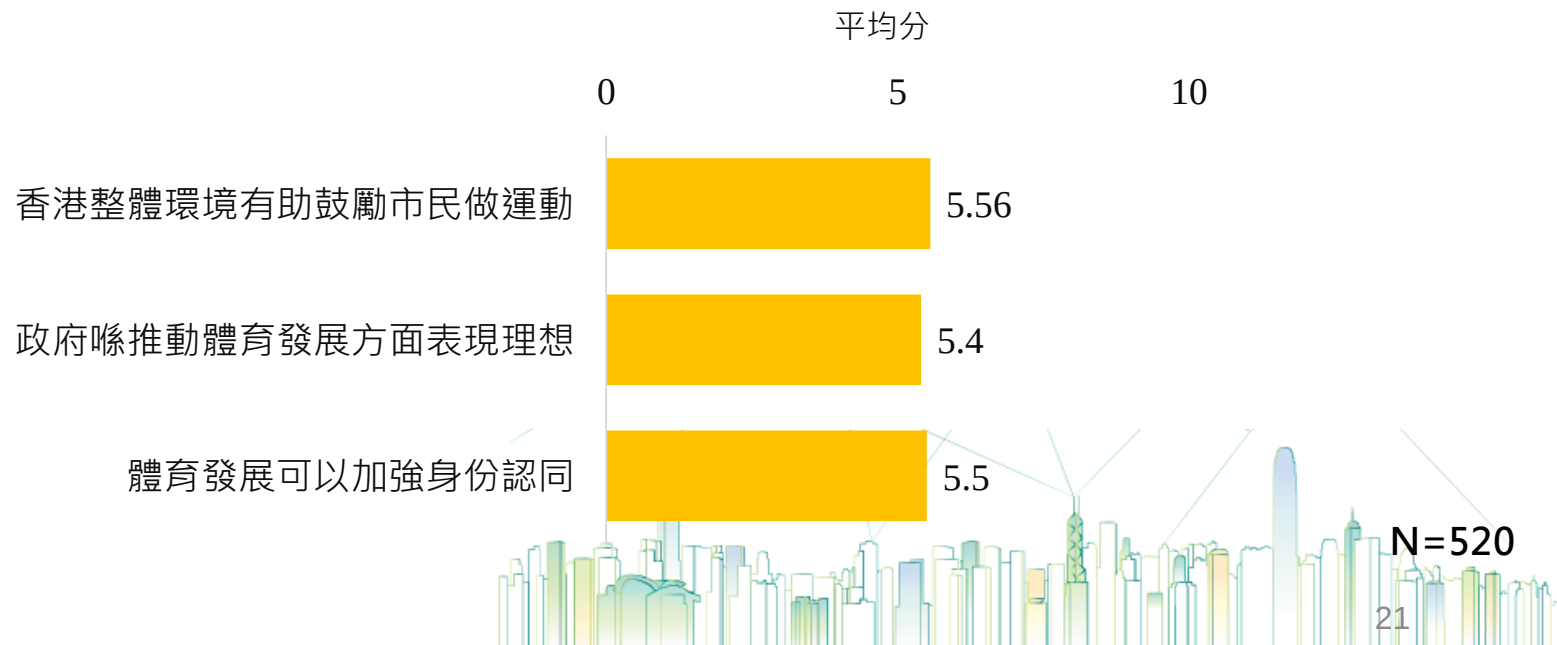
> = 每星期1次: 41.0%

N=520

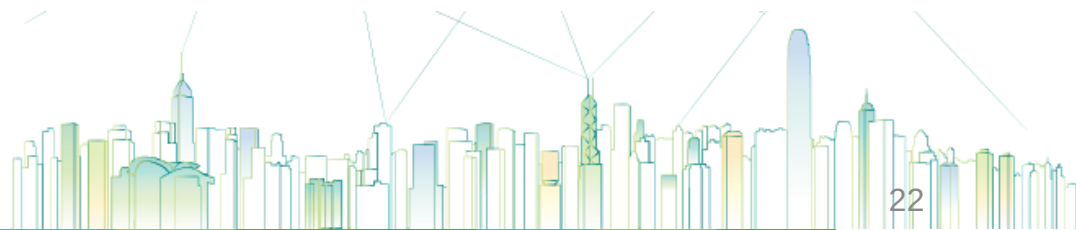
受訪者對香港體育發展看法一般

你有幾同意以下嘅講法？

(0分=非常唔同意，5分=一半半，10分=非常同意)



2/體育活動商業元素不足，體育產業化有利體育發展



受訪體育產業持分者：體育活動商業元素不足

運動員事業停滯

「香港不像內地有較成熟的商業模式，也不像台灣有較濃厚的氛圍，導致這個**事業停滯**。例如我現在不能繼續打球，導致**基本的生活也成問題**...所以產業形成**必定要職業化**...由職業聯賽去帶動周邊的產業，如門票，周邊產品，飲食等。」

(李東坤先生 / 香港籃球聯賽甲一組運動員)

賽事規模小、門票收入低

「現時香港的體育發展**依賴政府投放的資源**，而私營的體育組織則較少，**籃球聯賽的規模及門票收入也較少**。政府可擴大聯賽規模，收入上升可增加球員培訓及增聘教練的資源，也帶動周邊的球迷消費，形成循環。」

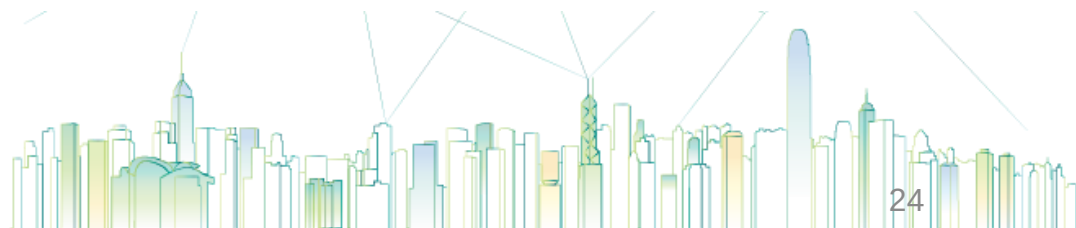
(潘梓竣博士 / 香港中文大學體育運動科學系博士後研究員)

受訪專家：體育產業化有利體育及經濟發展

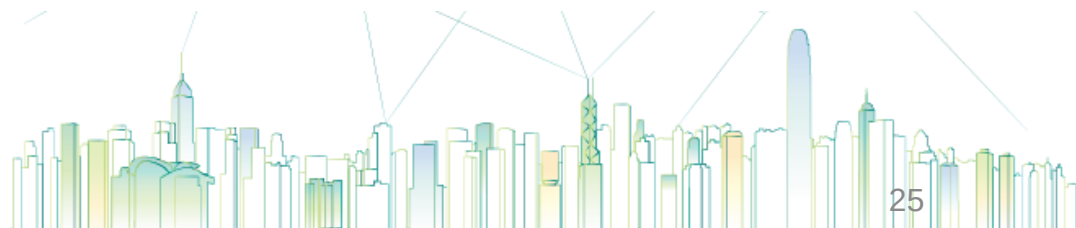
政府資助不足夠推動體育發展

「政府的資助遠遠不夠大力推動運動項目的發展。若資金能從自由經濟市場提供，便能夠達成運動項目的發展及減少依靠政府資助的雙贏局面。」

(劉永松教授 / 香港康樂管理協會副主席)



3/體育文化欠佳



受訪專家：社會觀念不支持體育發展

教育觀念不支持非學術科的發展

「教育環境、社會價值觀限制學生追求個人興趣。社會已經**標籤了所謂非學術科的學習**，**在社會上是沒有發展空間的。**」

(雷雄德博士 / 香港教育大學健康及體育學系高級講師)

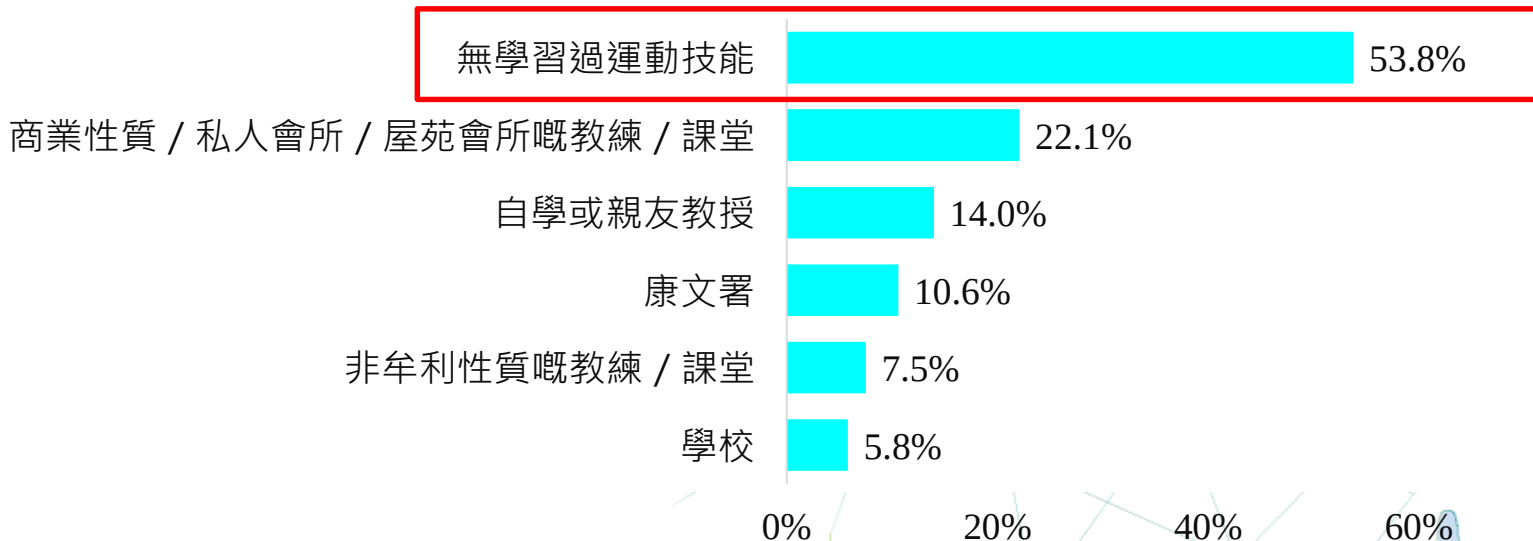
社會觀念不認真對待運動

「普遍市民對做運動也是以**較隨意方式去做鍛鍊**，並沒有以系統方式認真完成。香港一直以來的文化對運動行業不太感興趣，很多**父母也不會鼓勵子女以運動作為日後的職業方向。**」

(趙嗣淦先生 / 香港棒球訓練學校業務總監)

逾半受訪者沒有學習過運動技能

你通常喺邊度學習運動技能或訓練？（最多選3項）

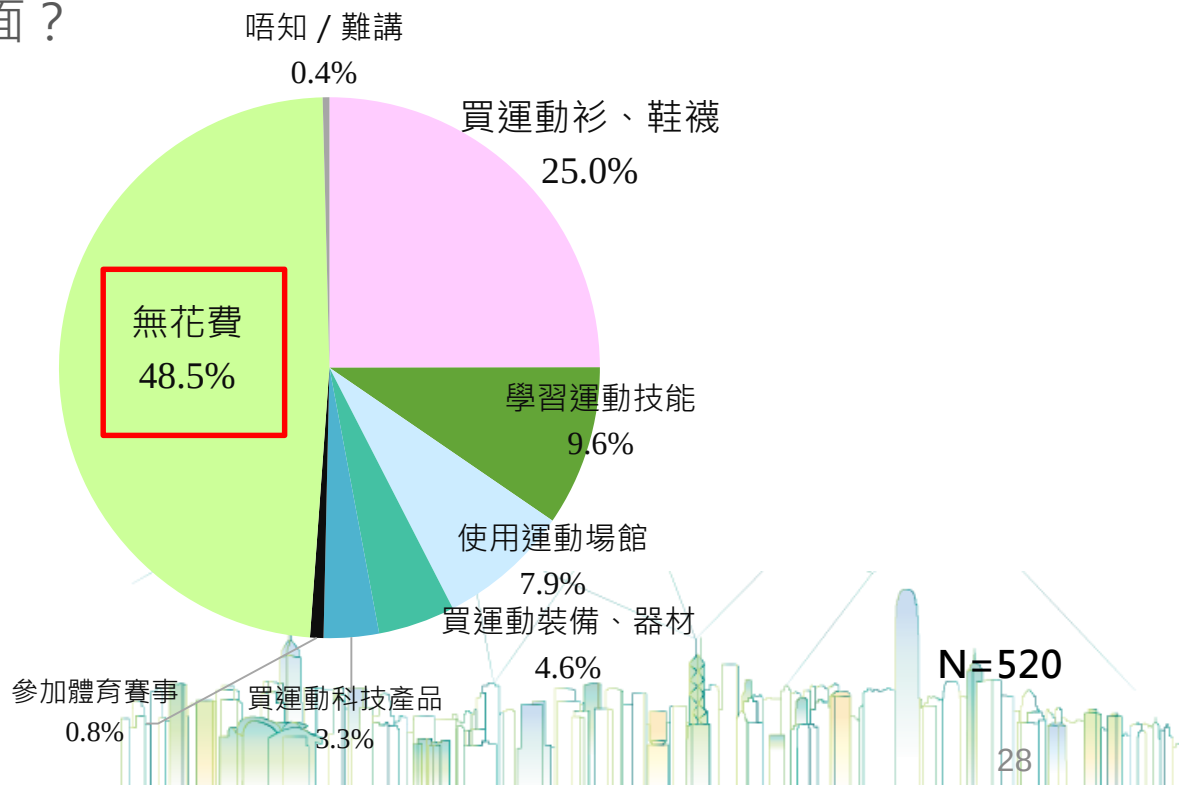


■ 此題為「可選多項」題目，所列數據為選擇該項答案的次數佔總答題數字之百分比

N=520

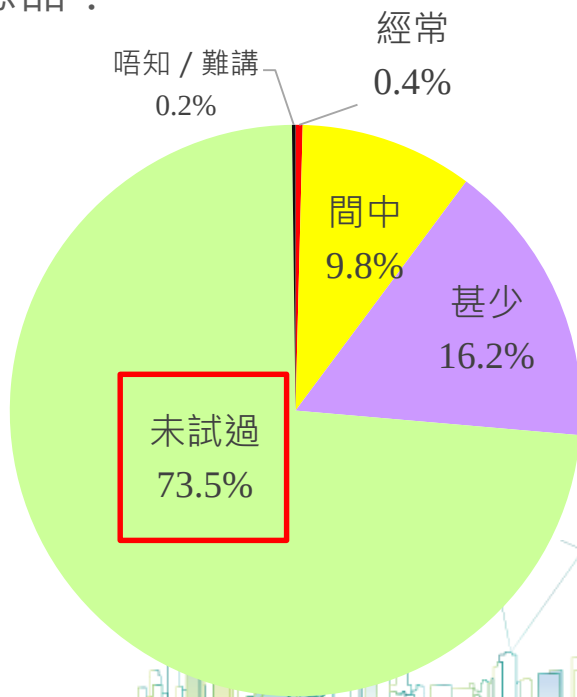
近半受訪者在做運動上沒有消費

你做運動嘅消費主要喺邊方面？



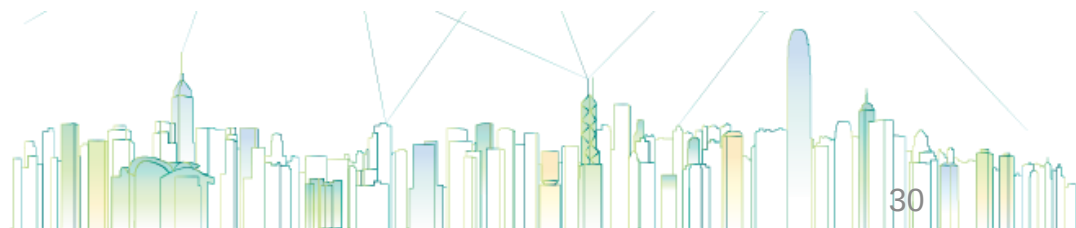
四分三受訪者未試過購買運動紀念品

你有幾經常購買體育運動紀念品？

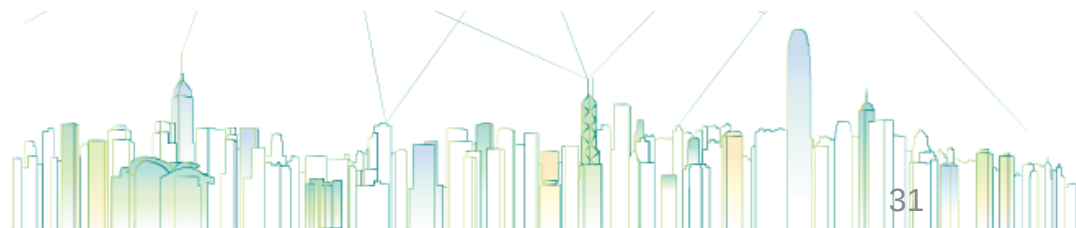


N=520

4/體育產業化客觀條件欠佳

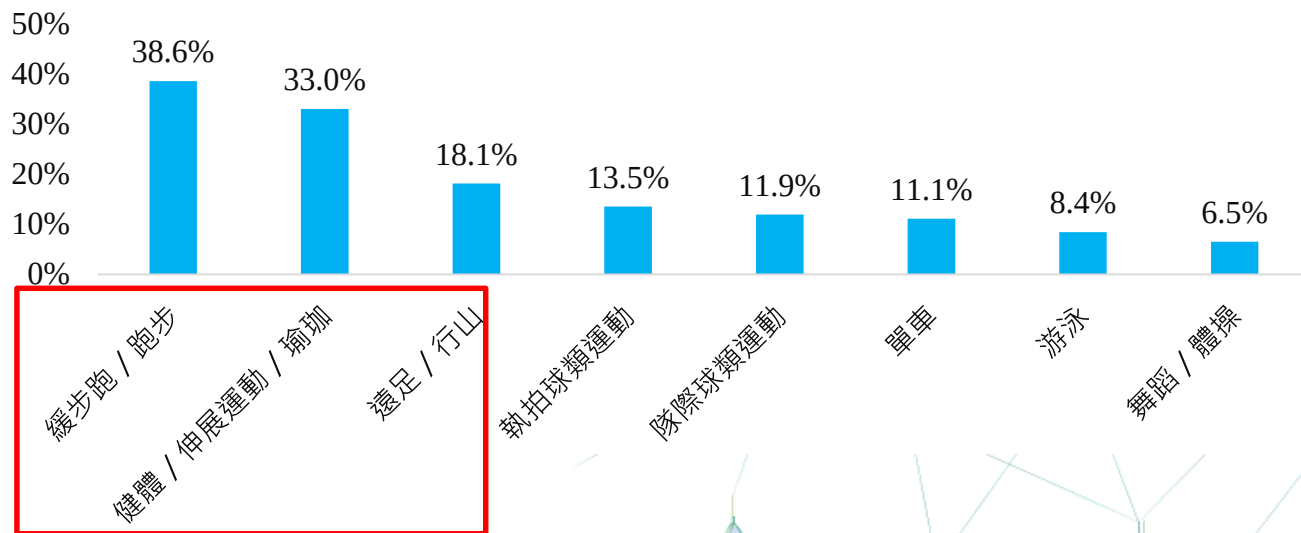


a/場地設施



最普遍運動類型是場地限制較小的運動

喺過去半年內（今年4月至9月），你曾經做過咩運動？（可選多項）



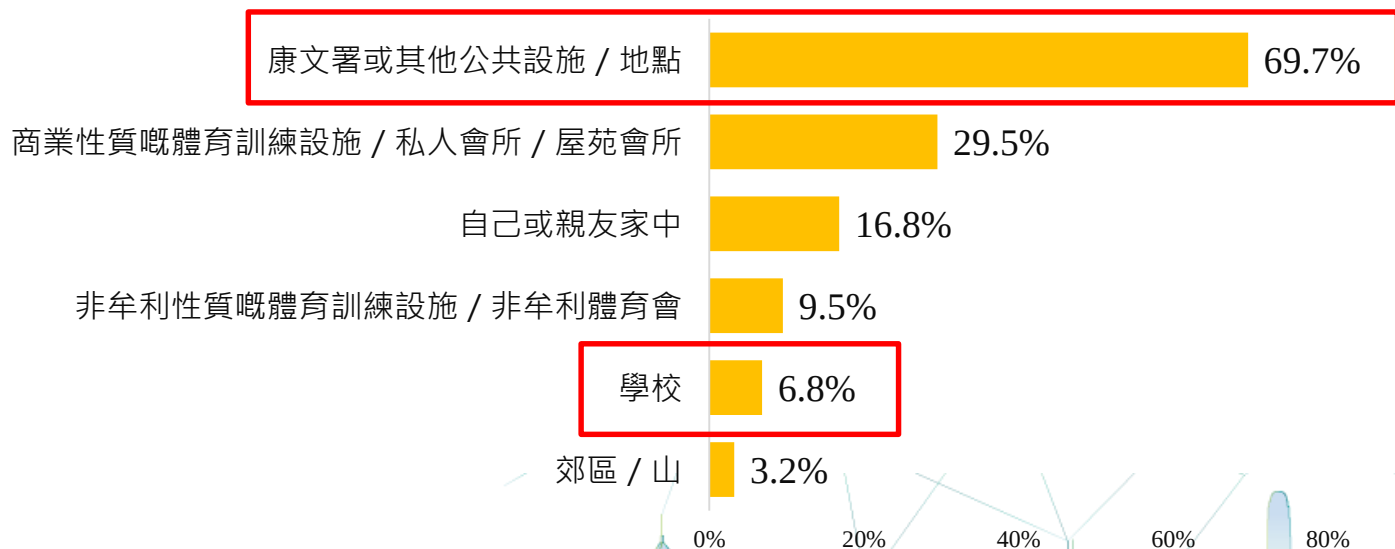
■ 此題為「可選多項」題目，所列數據為選擇該項答案的次數佔總答題數字之百分比

^ 數字只包括過去半年曾做運動的受訪者

N=370

近7成受訪者在政府或公共設施做運動

喺過去半年內（今年4月至9月），你曾經喺邊D地點做運動？（可選多項）



■ 此題為「可選多項」題目，所列數據為選擇該項答案的次數佔總答題數字之百分比

^ 數字只包括過去半年曾做運動的受訪者

N=370

受訪專家：部分場地設施未能靈活使用

學校場地租用有限制、政府場地未能靈活使用

「普通練習場地可租借學校場地，但並非每間學校都有興趣...政府很多場地本身並非為棍網球而設，雖然大小適合，但在配套設施上未必能靈活地滿足需要。」

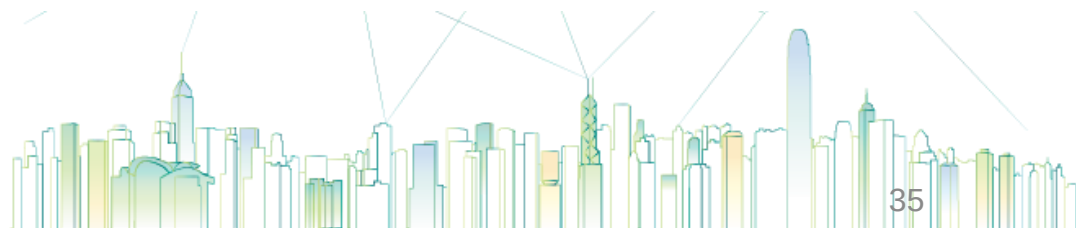
(麥浩駿先生 / 香港棍網球總會男子代表隊隊長)

私人屋苑場地需求亦大

「很多運動都需要場地，但香港尤其室內場地相當不足，導致炒場情況出現。即使是私人屋苑的羽毛球場，在繁忙時間也很難預約。」

(個案1 / 運動愛好者 / 女 / 32歲)

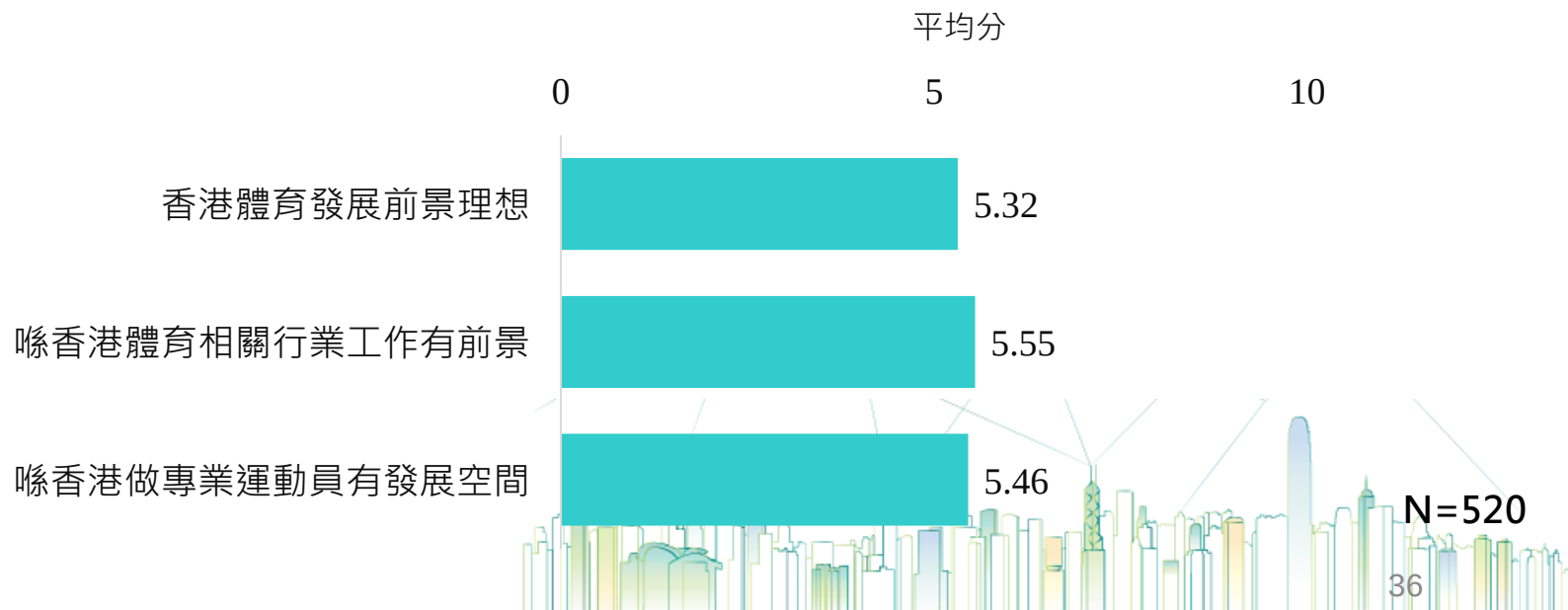
b/人才發展



受訪者對體育可作事業發展方向的看法一般

你有幾同意以下嘅講法？

(0分=非常唔同意，5分=一半半，10分=非常同意)



受訪專家：體育人才發展機會有限

教練事業和晉升機會沒保障

「香港缺乏的是專門的訓練人才，大部分是從外地引入，部分熱門項目如足球或籃球等亦與國際水平尚存一定差距...

成為普通教練的門檻不太高，現時的教練多數彈性工作，他們未必在具規模的機構工作，只可以自由身工作，事業及晉升未必受保障。這現象代表缺乏大型私營機構作長遠事業培訓及晉升規劃。」

(潘梓竣博士 / 香港中文大學體育運動科學系博士後研究員)



受訪專家：欠缺具專業水平的體育人才

欠缺體育與商業知識兼備人才

「以健身行業為例，雖然業界有超過1,000間健身中心，資深公關卻只有兩、三人。**即使是優秀的公關人才，也未必掌握運動的知識...**」

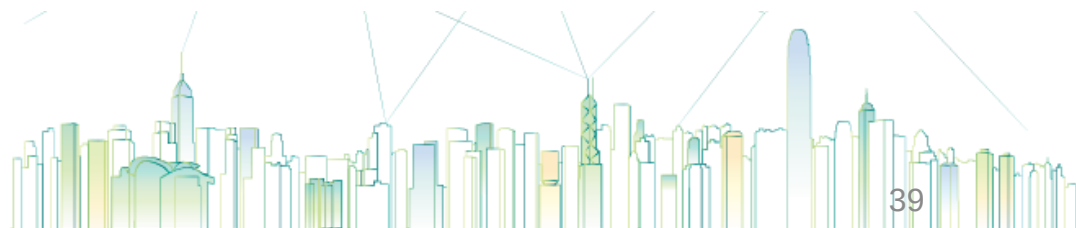
(邱益忠先生 / 亞洲運動及體適能專業學院運動公關、NBA及運動專欄作家)

體育相關人員水平參差不齊

「市面上的**教練水平參差不齊**，政府應訂立專業標準，提高行業的專業性，讓業界有據可依，協助業界建立專業形象。」

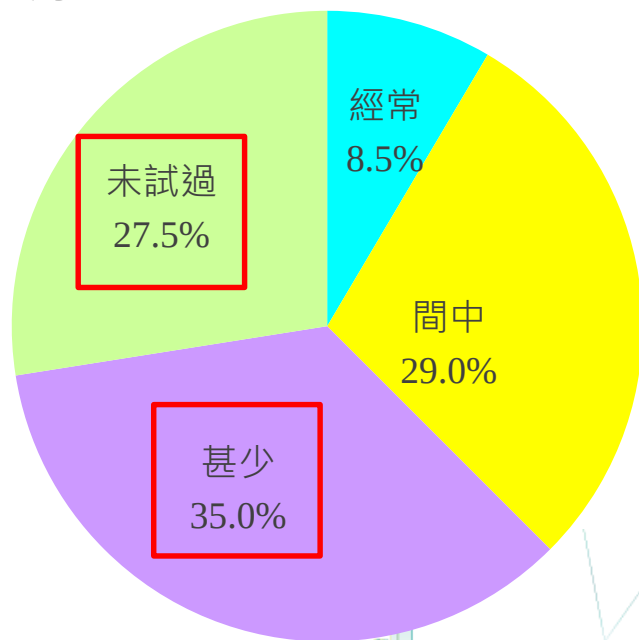
(歐鴻斌先生 / Force Elements聯合創辦人、體適能教練)

c/賽事發展



受訪者觀看體育賽事的情況不普及

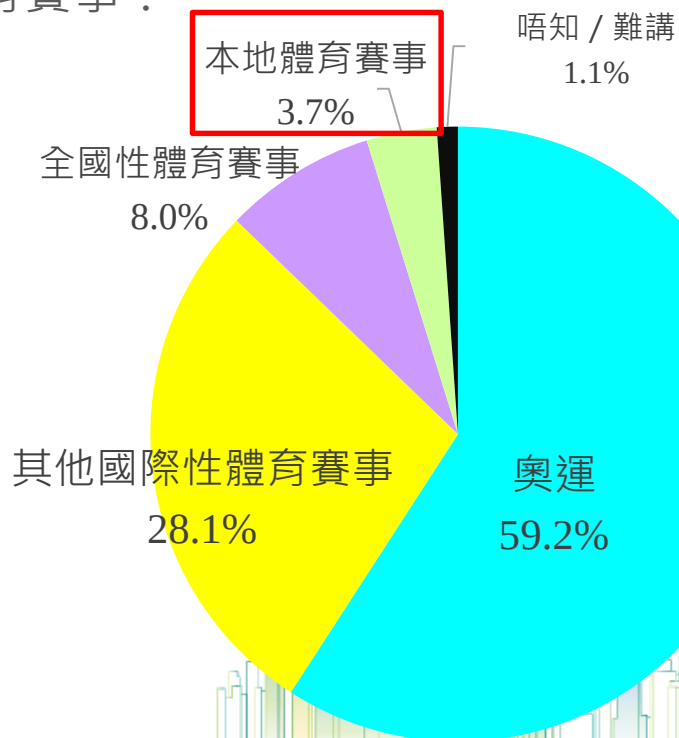
你有幾經常觀看體育賽事？



N=520

甚少受訪者觀看本地賽事

你主要觀看哪類型的體育賽事？



通常觀看賽事途徑：

現場觀看免費賽事 2.7%

現場觀看收費賽事 0.8%

N=377

受訪專家：職業賽事發展重要

賽事對體育發展很重要

「在棒球運動來說，比賽是不足的。一個**職業聯賽**的存在，**對維持職業球手的生涯是十分重要的。**」

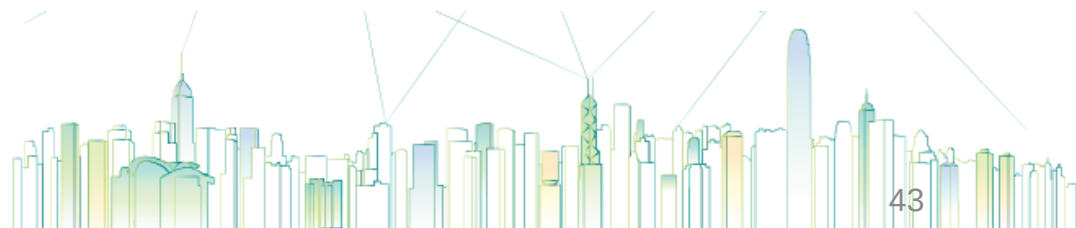
(趙嗣淦先生 / 香港棒球訓練學校業務總監)

疫情對賽事安排構成挑戰

「疫情令**香港國際七人欖球賽**取消了，我們因而面對**財政問題**，已損失了2億港元，又解僱了三分一的職員。」

(Mr. Robbie McRobbie / 香港欖球總會行政總裁)

5/政府應扮演推動體育產業化的先導角色



受訪專家：政府應成體育產業的促成者

政府應扮演體育產業化的促成者

「政府要以促成者和推廣者的角色，主動分析香港文化及體育產業優勢，訂立清晰目標及發展方向，精準投放資源，由上而下推動實際的政策措施，並吸引多渠道資金。」

(霍啟剛先生 / 中國香港體育協會暨奧林匹克委員會副會長)

政府應成立部門統一體育發展

「現在的部門分門別類太過散亂，導致部份與自身部門無關的項目遭潦草帶過，最好能夠集中討論和管理新項目，這樣能更好利用資源，將產業化做得更好。」

(馬逢國議員 / 立法會議員 (體育、演藝、文化及出版界))

主要建議

主要建議

- 1 體育產業納入「資歷架構」，確立從業員專業性
- 2 推出體育消費券，供商業性質體育技能學習、參賽和入場觀看賽事
- 3 薪俸稅下增設「個人體育學習開支」扣除項目
- 4 擴大「開放學校設施推動體育發展計劃」至商業體育機構和社區人士
- 5 傳媒機構以「體育娛樂化」的方式帶動體育氣氛
- 6 賽事主辦單位以科技開拓不同方式讓更多人參與體育賽事



建議1：體育產業納入「資歷架構」



- 設立體育產業的專業資歷架構及行業培訓諮詢委員會
- 透過『過往資歷認可』機制，確認從業員的工作經驗



提升從業員
水平

提升整體課
程質素

長遠提升全
民運動水平



建議2：推出體育消費券

- 津貼市民學習體育技能、參賽和入場觀看體育賽事
- 商業性質為主，以支持體育產業的發展
- 受惠對象：兒童、青少年和成人
- 訂於每年\$1,000 至\$2,000 的水平，共派發2-3次



建議3：薪俸稅下增設「個人體育學習開支」扣除項目

- 薪俸稅下增設「個人體育學習開支」扣除項目
- 扣除體育學習或體育進修方面的開支
- 扣除額訂於每年 \$5,000 至 \$10,000 的水平



建議4：擴大「開放學校設施推動體育發展計劃」

現在

非牟利體育團體

- 商業體育機構
- 社區人士

未來

以官立學校為試點 設立會員制度



政府分擔管理費



建議5：以「體育娛樂化」的方式帶動體育氣氛

體育賽事的主辦單位及社會各界

- 乘著奧運的熱潮，以「體育娛樂化」的方式帶動體育氣氛
- 以體育為題材，利用現時市民感興趣的體育項目如劍擊、游泳和單車等，創作不同類型的節目
- 以文化的途徑介入，引起市民的共鳴感，再推廣至其他體育項目



亞洲劍神
一刺擊心

張家朗

政府方面

- 可在制作和協調的需要上提供方便



建議6：以科技開拓不同方式讓更多人參與賽事

以創意及科技開拓不同方式，讓更多人觀看和參與體育賽事，以減低疫情帶來的影響

- ❑ 參考電競賽事的經驗，利用創新科技，以創意推出更多參與途徑，讓參與者體驗到賽事的樂趣
- ❑ 例如利用虛擬實境方式參與或觀看賽事，或增加網上與其他參與者互動



香港青年協會 青年研究中心

yrc.hkfyg.org.hk

facebook.com/hkfygyrc



接收「青年創研庫」e-news 登記

shorturl.at/iDEL1

謝謝！

